

TECHNICAL CAREER PROFILE

이상돈

컴잇소프트웨어 대표 · Full-Stack / Mobile / Service Developer

요약

2016년부터 모바일·웹·백엔드·키오스크·AI 연동 프로젝트를 수행했으며, 2021년부터 컴잇소프트웨어 대표로 요구사항 정의, 구현, 배포, 검수와 운영 대응을 연결해 왔습니다. 공공기관, 대기업, 브랜드, 의료, 농업, 모빌리티와 O2O 서비스 프로젝트 경험을 보유하고 있습니다.

개발 프로젝트 이력

2016년~현재

회사 경력

컴잇소프트웨어
2021년~현재

주요 역할

대표·풀스택·모바일

학력

아주대학교
소프트웨어학과

01

핵심 수행 역량

모바일·하이브리드

Flutter, Android/iOS, WebView 브릿지, 카메라·파일·권한·알림과 외부 SDK 연동.

웹·백엔드

React, Next.js, TypeScript, Node.js, REST API와 관리자·운영 화면 구현.

데이터·클라우드

Firebase, Supabase, PostgreSQL, Docker, Nginx, AWS 기반 배포·운영.

AI·문서 처리

OCR, LLM, Vision AI, AI 챗봇과 서비스 사용자 흐름 연계.

현장형 UI·키오스크

Unity 기반 키오스크·XR·WebGL 콘텐츠와 반복 사용·현장 검수 대응.

대외 협업

요구사항, 기능 범위, 일정, 변경사항, 검수 피드백과 운영 이슈를 단일 창구로 정리.

02

기술 스택

Mobile	Flutter · Dart · Android Java/Kotlin · iOS native integration · WebView
Frontend	React · Next.js · TypeScript · Vite · Electron · responsive web
Backend / DB	Node.js · Express · FastAPI · PostgreSQL/PostGIS · Firestore · Supabase
Infra / Ops	Docker · Docker Compose · Nginx · AWS EC2 · Firebase Hosting
AI / Integration	OCR · LLM · Vision AI · Chatbot API · payment/escrow · Bluetooth · map

공공·기업·브랜드 프로젝트

프로젝트명·기간·역할·기술은 2026.06.24 기술경력서 기재를 기준으로 정리했습니다. 계약금액과 정량 성과는 표시하지 않습니다.

LG U+ VR/XR 뽀로로파크

2022.08~2023.02 | 개발 참여

어린이 체험형 VR/XR 콘텐츠의 화면 흐름과 인터랙션 구현에 참여.

Unity / C# / VR/XR / Kiosk

삼성 갤럭시워치 인터랙션 키오스크

2023.04~2023.07 | Unity 인터랙션 개발

360도 제품 체험 UI와 매장 반복 사용을 고려한 화면 전환 흐름 구현.

Unity / C# / 360 Interaction / Kiosk

행정안전부 정부24 AI 키오스크

2023.09~2023.11 | 팀·회사 수행 / 개발 참여

정부혁신 박람회용 AI 챗봇 키오스크의 질문·안내·응답 흐름과 현장형 UI 구현 참여.

Unity / C# / AI Chatbot API / Kiosk UI

완주군 로드맵 애플리케이션

2023.08~2023.10 | 앱 개발 참여

지역 정보 탐색과 지도 흐름을 포함한 공공 지원 목적의 모바일 앱 개발 참여.

Flutter / Android/iOS / Map / API

KOSTAT 경제총조사 캠페인 웹·CMS

기간 미표기 | 풀스택 개발

경제총조사 홍보용 공개 페이지와 이벤트·당첨자·콘텐츠·파일 관리 CMS 구현.

React / Vite / CMS / File Upload

보관 이력서 간 연도 표기가 달라 기간은 확정해 표시하지 않음.

신한 땡겨요 배달앱 SI

2024.01~2024.04 | Flutter 기획·개발 파트 주도

앱 화면·기능 구현과 주문·사용자 흐름, API 연동 요구사항 정리.

Flutter / Dart / REST API / Android/iOS

BNC코리아 I.ST 뷰티 디바이스 앱

2024.05~2024.08 | 모바일 앱 개발

Bluetooth 기반 디바이스 연동과 앱 상태·안내·오류 처리 흐름 구현.

Flutter / Dart / Bluetooth / Android/iOS

현대 정몽구배 50주년 양궁대회 키오스크

2024.08~2024.10 | 키오스크 시스템 개발

대회 현장의 VIP·일반 모드와 운영 조건을 반영한 키오스크 화면 흐름 구현.

Unity / C# / WebGL / 현장 운영 UI

젠틀몬스터 / 아이아이컴바인드 게임 프로토타입

2024.11~2025.01 | 개발 참여

브랜드 경험을 위한 게임형 프로토타입의 인터랙션과 화면 구현 참여.

Unity / C# / Game Prototype / Interaction UI

NDA 프로젝트로 세부 기능·성과·계약 내용은 공개하지 않음.

모바일·의료·AI·플랫폼 프로젝트

보관 이력서 사이에 기간 표기가 다른 일부 프로젝트는 상세 기술경력서의 기간 또는 연도만 사용했습니다.

CareTalk / 연세메디노블

2024.09~2024.12 | 의료 서비스 기능 설계·개발

의료 OCR과 환자 관리 흐름, 데이터 저장 및 관리 화면을 포함한 서비스 기능 설계·개발.

Flutter / Firebase / OCR / Healthcare Data

다조아 처방서 / 자연과공 AI 농작물 분석

2024.06~2024.10 | 총괄 개발

농작물 데이터 기반 분석과 시비법·처방서 모바일 서비스의 화면·기능 흐름 구현.

Flutter / AI API / Data Modeling / Mobile App

MyChart Cloud / 연세메디노블

2026.05~2026.06 | Flutter·AI·의료 서비스 개발

개인 건강기록 통합, 처방전 OCR, AI 어시스턴트와 응급 QR 흐름의 MVP 구조 설계·개발.

Flutter / Firebase / OCR / AI API / QR

MOBIRO 7개국 모빌리티 소셜 플랫폼

2026 | 메인 기획 및 총괄 개발

다국가 서비스의 사용자·관리자 흐름과 프론트엔드·백엔드·운영 기능 구성.

React / TypeScript / Node.js / API / Admin

수리수리AI 매칭·에스크로 O2O

2026 | 풀스택 개발

소비자·파트너 앱, 관리자 웹, AI 견적, 매칭과 에스크로 상태 흐름의 개발 범위 구성.

Flutter / React / Supabase / PostgreSQL·PostGIS / RLS

마사지살롱 검색·예약 플랫폼

2026 | 풀스택 개발

소비자 앱, 관리자 웹, 백엔드 API와 위치 기반 검색·예약 기능 개발.

Flutter / React / Node.js / Supabase / Naver Map

Vibely AI 개발자 평가 플랫폼

2026.04~2026.06 | 제품 개발

후보자 워크스페이스, 평가 리포트, 관리자 대시보드와 결제·크레딧 기능 구현.

Next.js / TypeScript / PostgreSQL / Docker / Nginx

OpenTeleprompter 음성 인식 텔레프롬프터

2026.03~2026.04 | 제품 개발

말하기 상태에 맞춰 스크롤을 제어하는 온디바이스 음성 인식 데스크톱 앱과 배포 산출물 개발.

Electron / Vite / On-device Speech / macOS·Windows

KNIX-7 Vision AI × 리듬 플랫폼

2025 | Vision AI 구현·기술문서 작성

MediaPipe Pose Estimation과 Unity 실시간 연동, 정부지원사업 기술 파트 및 특허 명세 문서 작성.

Unity / MediaPipe / Vision AI / 기술문서

자사 제품 - 밥알·썩핀·번뜩

2024~현재 | 기획·개발

밥알은 iOS 출시, 썩핀은 Play Store 제출, 번뜩은 글로벌 비즈니스 아이디어 탐색 제품으로 이력서에 기재.

Flutter / Next.js / AI API / Product Development

기재 기준

본 문서는 보관된 기술경력서의 프로젝트명·역할·기술을 재구성한 제출용 요약입니다. 외부 증빙이 대조되지 않은 누적 프로젝트 수, 플랫폼 등급, 평점과 매출 성과는 제외했습니다. 젠틀몬스터 프로젝트는 NDA 범위에 따라 프로젝트명·기간·참여 사실만 표시합니다.